irgendwas mit medien machen…

Digitale Welt zum Anfassen
Impulsvortrag zur Europäische Lernwerkstättentagung vom 3. bis 6. Mai 2018

Dr. Jens Holze - Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

wer?

- Dr. Jens Holze
- Mitarbeiter am Lehrstuhl Pädagogik und Medienbildung seit 2011 (Institut Bildung, Beruf, Medien) der OvGU
- Dissertation zum Thema „Digitales Wissen“ (2017)

heute im angebot:

- Herausforderungen für Bildung
- Warum Medienbildung?
- Beispiele für Lernen mit digitalen Medien

von Alex O'Neal CC-BY

herausforderungen für bildung?

welche ziele sind denkbar?

- Vorbereiten auf Berufe und eine Arbeitswelt, die noch gar nicht existieren (*Ausbildung*)
- junge Menschen in hochflexiblen, kontingenten Gesellschaften lebensfähig machen
- Wissensgesellschaft: Kritisch mit Daten und Informationen unterschiedlichster Art umgehen können
- aktive, autonome & kritische Subjekte in einer liberal-demokratischen Gesellschaft sein
- Digitalisierung: Kompetenter, kritischer Umgang mit digitalen Medien (was immer diese sind)
- …

von Tessss CC-BY

information vs. wissen

von Marco Verch CC-BY

faktenwissen vs. orientierungswissen

von N I C O L A CC-BY

formal vs informell

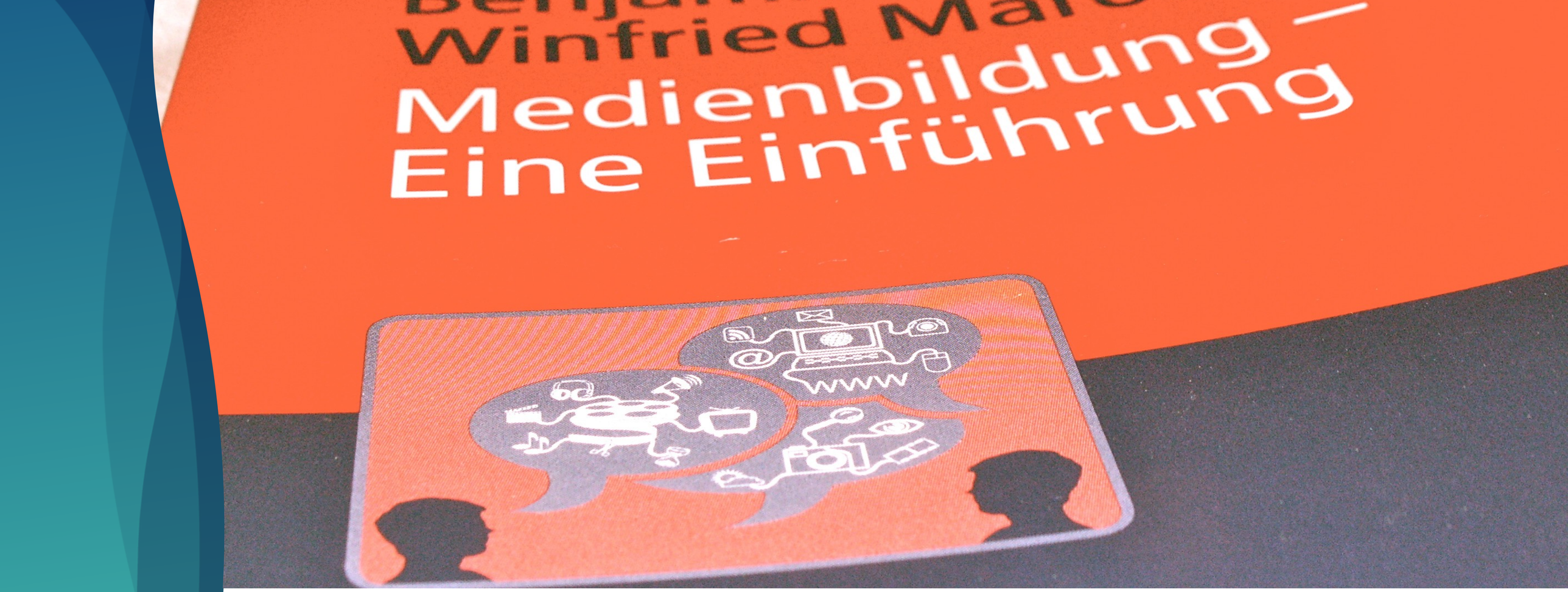
selbstverständnis der lernwerkstätten

- Lernen als aktiver, sozialer und konstruktiver Prozess
- Selbständigkeit, Eigenverantwortlichkeit und Kreativität
- Lehrende als Lernbegleiter, Unterstützer und Dialogpartner

- „… hält Gegenstände bereit, die die Lernenden ‚irritieren', inspirieren, alle Sinne ansprechen und kreative Prozesse in Gang setzen"
- fungiert als Materialbörse
- Lernwerkstattarbeit findet auch außerhalb (in der Welt) statt
- unterliegt nicht den üblichen Schulstrukturen

warum medienbildung?

(und vor allem wie?) 😉



was ist strukturale medienbildung?

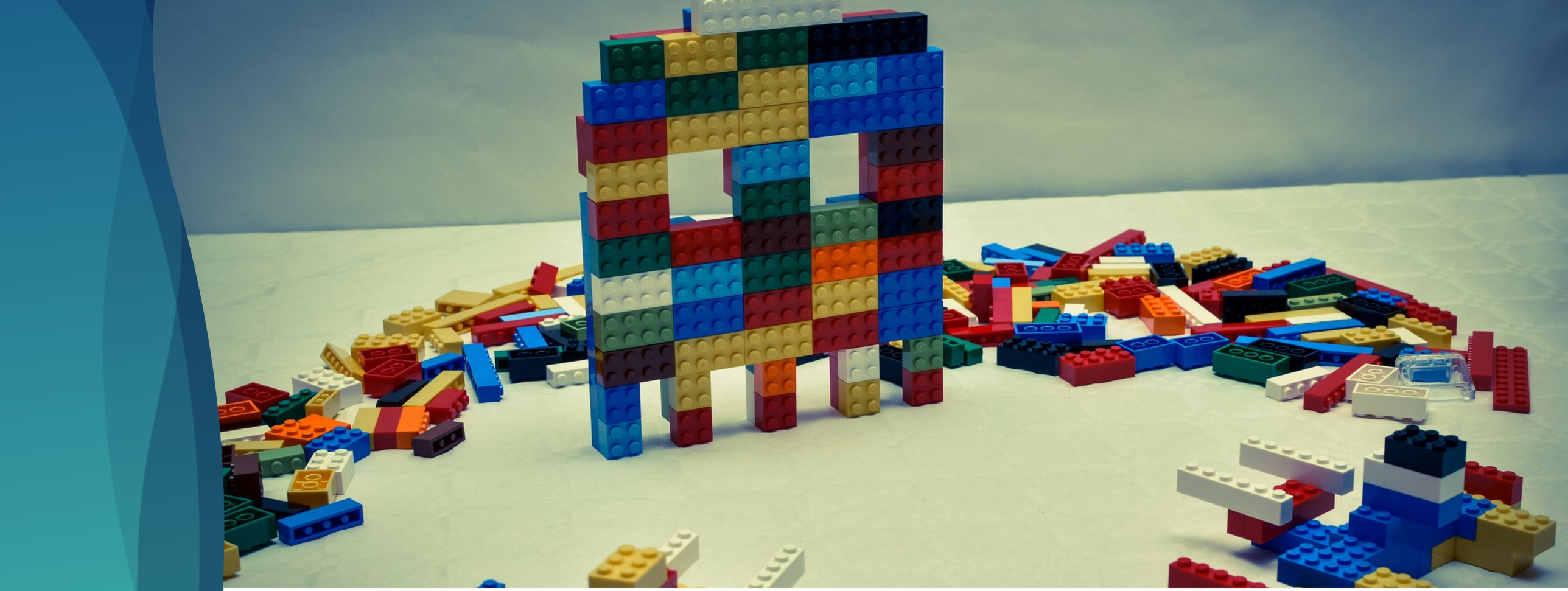
strukturale medienbildung

- Bildung = höherstufige Form des Lernens
- Veränderung des Selbst- und Weltverhältnisses
- Analyse von Medienstrukturen -> unhintergehbar

von Magnus Hagdorn

kompetenz statt kanon: goethes faust

kompetenz statt kanon: life is strange



von Pietro Zuco CC-BY

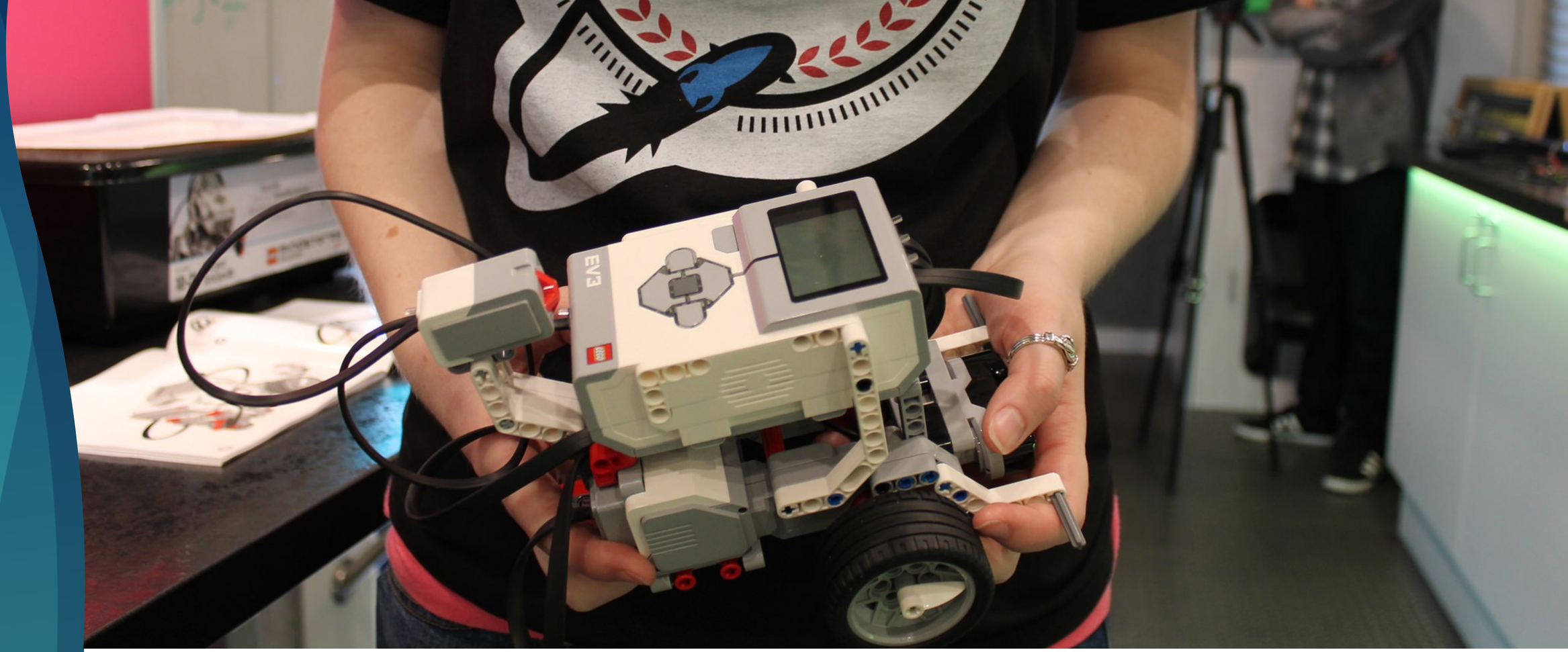
digitale medialität?

beispiele

Hands-On-Learning mit digitalen Medien

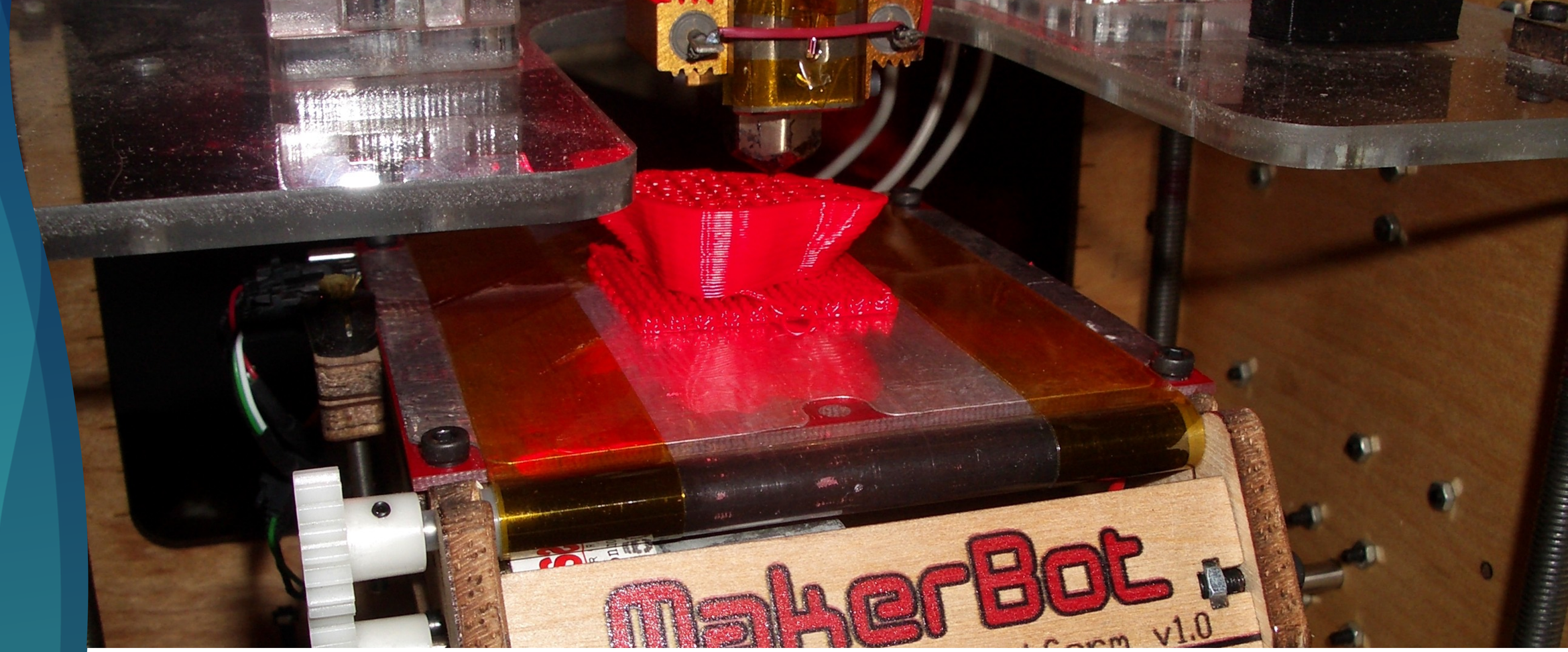
von Christian Colen CC-BY

von Giulia Forsythe CC-BY



von San José Public Library CC-BY

maker-/hackerspace

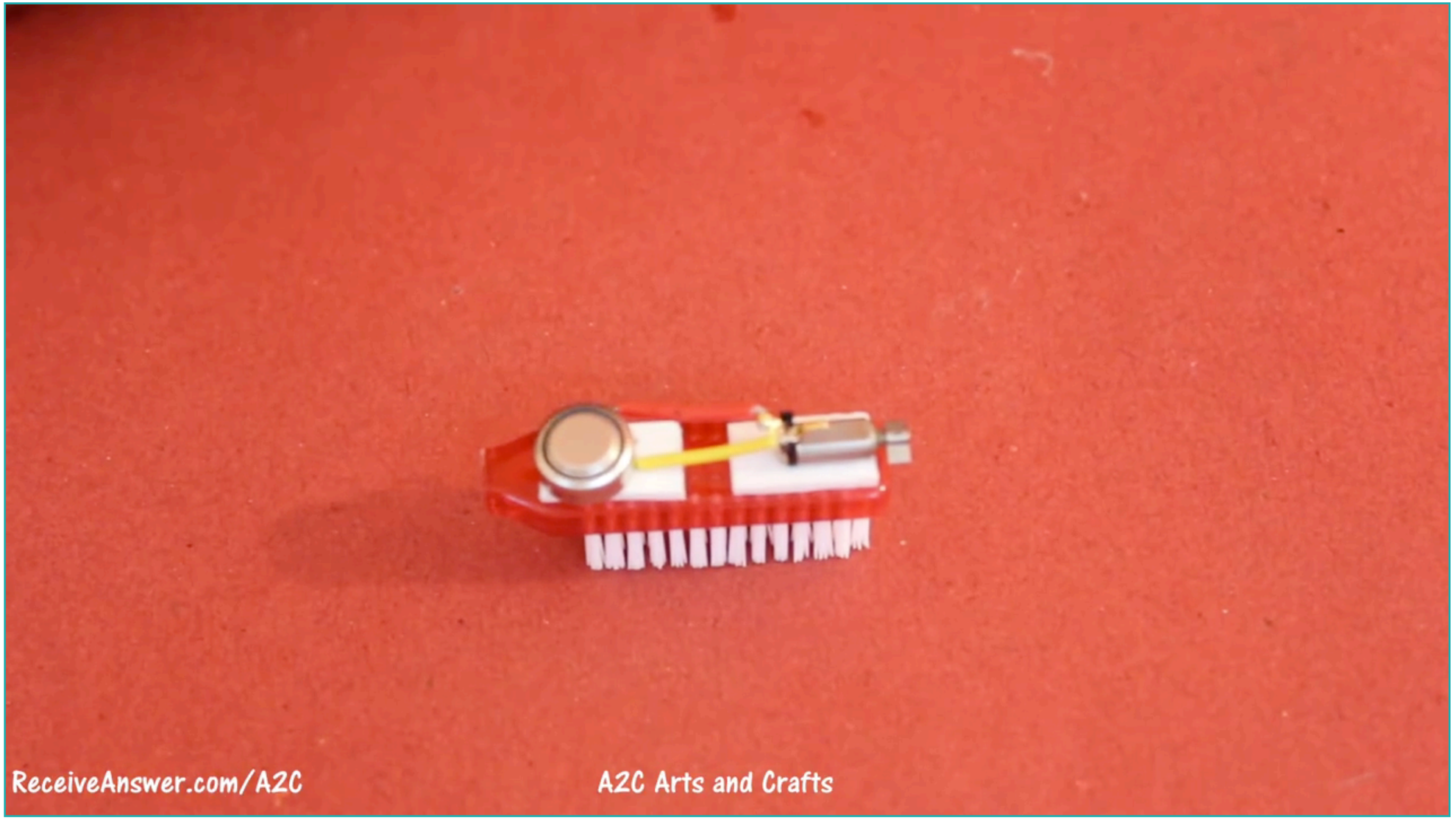


von Maria Keays CC-BY

3d-druck = basteln 2.0

von Tessss CC-BY

arduino & open-source



bristle bots

von Tessss CC-BY

minecraft

von Tessss CC-BY

pokémon go

was können wir tun?

- Die digitale Welt ist keine Parallelwelt sondern Lebenswelt
- Kinder & Jugendliche in ihrer Medienwelt begleiten
- uns neuen Medien/-architekturen nicht verschließen

mehr fragen als antworten…

quellen

- Holze, J. (2017). Digitales Wissen : bildungsrelevante Relationen zwischen Strukturen digitaler Medien und Konzepten von Wissen. Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg, Magdeburg.

- Jörissen, B. / Marotzki, W. (2009): Medienbildung - Eine Einführung. Theorie - Methoden - Analysen. Bad Heilbrunn: Klinkhardt.

- Jörissen, B. (2014). Digitale Medialität. In C. Wulf & J. Zirfas (Hrsg.), Handbuch pädagogische Anthropologie (S. 503-513). Wiesbaden: Springer VS. Online unter http://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-531-18970-3_46

- VeLW (2009): Positionspapier des Verbundes europäischer Lernwerkstätten (VeLW) e.V. zu Qualitätsmerkmalen von Lernwerkstätten und Lernwerkstattarbeit, Bad Urach, 14.02.2009

bildquellen

- 2014-05-26_00.10.25 von Ithildin Chuang - https://www.flickr.com/photos/100393606@N03/14287138183/
- 3D Printer von Maria Keays - https://www.flickr.com/photos/maria_keays/5526994995/
- Arduino toys, Maker Faire UK, Newcastle, UK von Cory Doctorow - https://www.flickr.com/photos/doctorow/8685685593/
- Binary Code von Christiaan Colen - https://www.flickr.com/photos/christiaancolen/20607150556/in/faves-30481388@N07/
- Books of Knowledge von Tessss - https://www.flickr.com/photos/tesschamakkala/2956927902/in/faves-30481388@N07/
- Goethe von Magnus Hagdorn - https://www.flickr.com/photos/hagdorned/14632933098
- Lego von Pietro Zuco - https://www.flickr.com/photos/drzuco/10711635635/in/faves-30481388@N07/
- Maker @timmmyboy With More Pompadour von Giulia Forsythe - https://www.flickr.com/photos/gforsythe/7210249574/in/faves-30481388@N07/
- Maker[Space]Ship 060 von San José Public Library - https://www.flickr.com/photos/sanjoselibrary/31569797466
- Pokémon Go Trainers at Yoyogi Park von Dick Thomas Johnson - https://www.flickr.com/photos/31029865@N06/32597547961
- Ungewöhnlicher Metallschlüssel vor weißem Hintergrund von Marco Verch - https://www.flickr.com/photos/149561324@N03/41338034251
- sowie eigene Fotos und Screenshots

videoquellen

- How to make a Bristlebot - Toothbrush Robots - https://www.youtube.com/watch?v=yNS56qYyfLY
- Life is Strange Before the Storm Trailer - https://www.youtube.com/watch?v=0lQketFfKZ8&t=10s